10. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

1. ¿CÓMO SE EVALÚA EN TPR?

La evaluación es continua. Cada vez que un alumno entrega un trabajo o participa en la clase, el profesor lo anota en sus observaciones. Para calificar a un alumno, el profesor calcula la nota ponderada de todos sus exámenes y trabajos entregados hasta esa fecha y complementa con sus observaciones sobre su actitud en clase.

2. EXÁMENES

Habrá varias pruebas escritas, a lo largo del curso, para medir los conocimientos y destrezas adquiridos. Además, se calificarán todos los ejercicios y trabajos encomendados. La nota obtenida en Tecnología será la **media ponderada** de las notas obtenidas en todos y cada uno de los exámenes, ejercicios y trabajos que ordena el profesor. **No se realizarán pruebas de recuperación de los exámenes fallidos,** pero podrán ir a la prueba complementaria que se realizará en junio cuando hayan obtenido una o dos evaluaciones negativas o cuando quieran mejorar la nota. En caso de haber suspendido las tres evaluaciones el alumno deberá presentarse a una prueba global de la asignatura en la convocatoria extraordinaria.

3. ¿CÓMOSE CALCULA LA NOTA?

Cada examen o ejercicio práctico será calificado de forma numérica, de acuerdo a la tabla siguiente:

0 a 4,5 puntos:	Insuficiente
4,6 a 5,4 puntos:	Suficiente
5,5 a 6,4 puntos:	Bien
6,5 a 8,4 puntos:	Notable
8,5 a 10 puntos:	Sobresaliente

Para calcular la nota de un alumno se tendrá en cuenta:

- Los resultados obtenidos en todos los exámenes realizados hasta ese momento tendrán un valor del **50%** de la nota.
- La calificación obtenida en las actividades y trabajos prácticos: **50%** de la nota (nota media del aula taller y del aula de informática).

Para que la nota obtenida en los trabajos prácticos sea tenida en cuenta, **la nota obtenida en los exámenes teóricos deberá ser igual o superior a 4**.

4. NOTA

Es obligatorio asistir a clase, realizar todos los ejercicios encomendados por el profesor y **entregarlos en la fecha indicada**. Un ejercicio no presentado supondrá la nota más baja. Asimismo es obligatorio presentarse a todas las pruebas y controles programados.

El copiar por cualquier medio tanto en el examen como en la entrega de trabajos o prácticas supondrá el suspenso con la nota mínima en esa Evaluación.

5. IMPOSIBILIDAD DE EVALUACIÓN DESCRITA

No será posible aplicar la evaluación descrita cuando se acumulen muchas faltas a clase no justificadas o cuando se haya abandonado la asignatura.

Un total de faltas de asistencia no justificadas que supongan el 20% de las sesiones de clase de un trimestre, imposibilitará la evaluación normal en ese trimestre.

La ausencia de trabajo en clase, el no presentar ejercicios o trabajos de manera reiterada o el dejar exámenes en blanco, supondrá el abandono de la asignatura.

11. PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN DE EVALUACIONES PENDIENTES

No se harán recuperaciones tras los suspensos de cada evaluación.

Para recuperar estos suspensos deberán entregar todas las prácticas solicitadas en clase respetando las normas de presentación para poder ser evaluadas.

Habrá una prueba complementaria en el mes de junio, solo en los casos que tuviesen que recuperar una o dos Evaluaciones. Con tres Evaluaciones suspensas el alumno irá directamente a la prueba extraordinaria. También podrán presentarse a esta prueba aquellos alumnos que quieran mejorar su nota.

12. PROCEDIMIENTOS PARA LA RECUPERACIÓN DE PENDIENTES

Al ser este curso el primero en el que hay TPR, no puede haber alumnos con la materia pendiente de cursos anteriores.

13. PRUEBAS EXTRAORDINARIAS

Se realizarán en junio en la fecha y hora fijadas por Jefatura de Estudios. Se harán los exámenes que se decidan desde el departamento para cada grupo de alumnos de 1º de E.S.O. Lo elaborará el departamento basándose en los contenidos y criterios de evaluación establecidos en esta programación. Será necesaria una calificación de 5 puntos para aprobar.

La prueba versará sobre los contenidos mínimos que se relacionan a continuación:

- Fases y tareas del proceso tecnológico.
- Concepto de escala. Reproducción de figuras sencillas a la escala indicada.
- Boceto, croquis y plano
- Vistas principales de un objeto y su disposición. Obtención dichas vistas en figuras sencillas.
- Materia prima, material y producto tecnológico.
- Propiedades de los distintos materiales de uso técnico.
- Clasificación de los distintos tipos de madera.
- Clasificar las herramientas básicas del taller de tecnología.
- Metales ferrosos y no ferrosos.
- Magnitudes eléctricas V, I y R y sus unidades. Cálculo de una de ellas, conocidas las otras dos, aplicando la ley de Ohm.
- Simbología de los esquemas eléctricos.
- Serie y paralelo.
- Hardware y software.
  Periféricos de entrada/salida del ordenador.
- Diagramas de flujo sencillos para aplicar a programas informáticos.
- Ventana del lenguaje de programación por bloques Scratch.
- Bloques de instrucciones de las diferentes categorías de Scratch para hacer un programa informático sencillo.